



TAÇA COMODORO

24 e 25 de agosto de 2024
Clube dos Caiçaras
INSTRUÇÕES DE REGATA

01 REGRAS:

- 1.1 O Evento será regido pelas “Regras” conforme definidas no Regulamento de Regatas a Vela da World Sailing (RRV).
- 1.2 As primeiras 3 sentenças de RRV 61.1(a) são modificadas para: “Um barco com intenção de protestar deve informar o outro barco na primeira oportunidade razoável. Quando o protesto for sobre um incidente na área de regatas no qual esteve envolvido ou presenciou, deverá bradar ‘Protesto’. Também deverá informar à CR na linha de chegada, imediatamente após chegar, ou assim que possível, caso se retire da regata”.
- 1.3 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito em Sinais de Regata RECON é modificado de ‘1 minuto’ para ‘não antes de 30 minutos’.

02 AVISOS AOS COMPETIDORES

- 2.1 Serão publicados no Quadro de Avisos localizado na área da náutica do Clube dos Caiçaras.

03 ALTERAÇÕES NAS INSTRUÇÕES DE REGATA

- 3.1 Qualquer alteração nas instruções de regata será publicada antes das 11:00 h do dia em que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será publicada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

04 SINALIZAÇÃO EM TERRA

- 4.1 A Sinalização em terra será exposta no Mastro de bandeiras na área náutica.

05 PROGRAMAÇÃO:

Dia	Horário	Evento
24/08	13:00	Regatas
25/08	13:00	Regatas
	Premiação	Após o prazo protestos

- 5.1. Estão programadas 04 (quatro) regatas para cada classe. No máximo 2 regatas serão disputadas por dia.
- 5.2 O horário programado para o sinal de partida da primeira regata de cada dia será às 13:00h.
- 5.3 No dia 25/08, nenhum sinal de atenção será feito após as 16:00h.

06 BANDEIRA DE CLASSE

Serão usadas as bandeiras das classes participantes, exceto Optimist estreante que será uma bandeira verde.

07 AREAS DE REGATAS:

A área de regatas será na Lagoa Rodrigo de Freitas.

08 PERCURSOS:

- 8.1 Os diagramas do anexo 01 mostram os percursos, a sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas
- 8.2 Antes do sinal de atenção, a C.R. deverá expor o percurso e o rumo aproximado para a primeira marca.

09 MARCAS

- 9.1 As marcas de percurso serão boia infláveis de cor laranja.
- 9.2 As marcas de alteração serão boias infláveis de cor laranja com faixa preta.
- 9.3 Marcas de Partida serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor laranja ou 1 embarcação da CR exibindo bandeira de cor laranja e uma boia inflável de cor amarela.
- 9.4 Marcas de chegada serão 2 embarcações da CR exibindo bandeiras de cor azul ou 1 embarcação da CR exibindo bandeira de cor azul e uma boia inflável de cor amarela.

10 PARTIDA

- 10.2 A linha de largada será entre o mastro desfraldando bandeira de cor laranja na embarcação de sinalização da CR e a marca de Partida de Bombordo.
- 10.3 Um barco que partir depois de decorridos 4 minutos será considerado DNS (Modifica a RRV A4 e A5).
- 10.4 Para alertar aos competidores de que uma regata irá começar, a bandeira laranja será içada com um sinal sonoro no mastro da embarcação principal da Comissão de Regatas por pelo menos cinco minutos antes do sinal de atenção da primeira classe a partir daquela regata.
- 10.5 A embarcação da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

11 MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO

- 11.1 Para mudar a próxima perna do percurso, a comissão de regata fundeará uma nova marca, ou moverá o gate, ou moverá a linha de chegada e removerá a marca original tão logo quanto possível. Quando, em uma subsequente mudança de percurso, uma nova marca é substituída, ela será substituída por uma marca original.

12 CHEGADA

- 12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor azul na marca de chegada, na extremidade de boreste da linha e o lado do percurso da marca de chegada a bombordo.
- 12.2 A embarcação da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando o motor.

13 LIMITES DE TEMPO E TEMPO OBJETIVO

- 13.1 Conforme abaixo:

Chegada do 1º Barco	Marca 01	Tempo Objetivo
90 min	30 min	45 min

- 13.2 Se nenhum barco passar pela Marca 1 dentro do tempo limite da Marca 1, a regata será anulada.
- 13.3 Uma falha em alcançar o tempo objetivo não será motivo para reparação. Isto altera a RRV 62.1(a).
- 13.3 Serão considerados DNF, sem audiência, os barcos que não chegarem até 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as RRV 35, A4 e A5.

14 PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO

- 14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na Secretaria do Evento
- 14.2 O prazo de entrega de protestos será de 30 minutos após a chegada da CR em terra.
- 14.3 O mesmo prazo se aplica para protestos da CR, ou CP sobre incidentes observados na área de regatas e para pedidos de reparação. Isto altera RRV 61.3 e 62.2.

15 PONTUAÇÃO:

- 15.2 É requerido que 1 (uma) regata seja completadas para validar a Copa.
- 15.3 Quando 3 (três) ou menos regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.
- 15.4 Quando 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

16 PRÊMIOS:

Prêmios serão concedidos como segue:

Classe Dingue

1, 2 e 3 Geral

1 a 2 Master

1 a 2 Misto/Feminino

1 a 2 Estreante

Classe Snipe

1, 2 e 3 Geral

Classe Optimist

1 a 5 Veterano

1 a 5 Estreante

Classe ILCA

1 a 2 ILCA 4

1 a 2 ILCA 6

1 a 2 ILCA 7

17 MEDIDAS DE SEGURANÇA

Um barco que se retira de uma regata deve notificar a comissão de regata, tão logo quanto possível.

18 ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de competir. A autoridade organizadora e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionadas diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.

Anexo 1

Descrição do Percurso

